

```

void bug(void) {
    // 12(sp)
    int index = 0;
    // 8(sp)
    int value = 0;
    // 4(sp)
    int buffer[1];

    if (buffer[0]) {
        bug();
    }

    buffer[index] = value;
}

```

```

add sp,sp,-32      fe,01,01,13 128
sw ra,28(sp)      00,11,2e,23 132
li a5,0           ??,70,07,93 136
sw a5,12(sp)      00,f1,26,23 140
li a5,0           ??,70,07,93 144
sw a5,8(sp)       00,f1,24,23 148
lw a5,4(sp)       00,41,27,83 152
beqz a5,164 # +8  00,07,04,63 156
jal 128 # -32     fe,1f,f0,ef 160
lw a5,12(sp)      00,c1,27,83 164
sll a5,a5,2       00,27,97,93 168
add a5,a5,16      01,07,07,93 172
add a5,a5,sp      00,27,07,b3 176
lw a4,8(sp)       00,01,27,03 180
sw a4,-12(a5)     fe,e7,aa,23 184
nop              00,00,00,13 188
lw ra,28(sp)      01,c1,20,83 192
add sp,sp,32      02,01,01,13 196
ret              00,00,00,67 200

```

受け継がれる意志、
 時代のうねり、
 人の夢。
 人が『自由』の答えを求める限り、
 それらは決して止まらない。

海賊王
 ゴール・D・ロジャー

```

void copy(void) {
    asm("li a5, 0");

    asm("li a4, 0");
    asm("lw a4, 0(a4)");
    asm("sw a4, 0(a5)");

    asm("li a4, 0");
    asm("lw a4, 0(a4)");
    asm("sw a4, 4(a5)");
}

```

```

li a5,0           ??,70,07,93 252
li a4,0           ??,70,07,13 256
lw a4,0(a4)       00,07,27,03 260
sw a4,0(a5)       00,e7,a0,23 264
li a4,0           ??,70,07,13 268
lw a4,0(a4)       00,07,27,03 272
sw a4,4(a5)       00,e7,a2,23 276
nop              00,00,00,13 280
ret              00,00,00,67 284

```

```

void game_over(void) {
    for (;;) {
        // GAME OVER: YOU LOSE
    }
}

```

```

j 300 # 0         00,00,00,6f 300
00,00,00,00      304
00,00,00,00      308
00,00,00,00      312
00,00,00,00      316

```